

Regulamin Kampanii Edukacyjnej Świadomy Swoich Praw



1. Organizatorem Kampanii Edukacyjnej Świadomy Swoich Praw, zwanej dalej „Kampanią” są Fundacja Generator Inspiracji oraz Podkarpackie Centrum Edukacji Prawnej.
2. Partnerem Kampanii Edukacyjnej Świadomy Swoich Praw jest Koło Naukowe Prawa Karnego "Iustitia".
3. Kanałem kontaktu w czasie trwania Kampanii jest adres mailowy: symulacja.kessp@wp.pl
4. Kampania skierowana jest do maksymalnie 10 osobowych grup uczniów liceów ogólnokształcących z 7 szkół mniejszych miejscowości nieprzekraczających 20 000 mieszkańców oraz trzech wybranych szkół z większych miejscowości województwa podkarpackiego, a także studentów prawa Uniwersytetu Rzeszowskiego.
5. Warunkiem uczestnictwa szkoły w Kampanii jest poprawne zarejestrowanie się w bazie Programu „PROJEKTOR – wolontariat studencki” www.projektor.org.pl . Punkt nie dotyczy szkół zarejestrowanych w Programie w momencie zgłaszania się do udziału w projekcie.
6. Zajęcia w szkołach będą przeprowadzane na zasadach określonych w Regulaminie Programu „PROJEKTOR – wolontariat studencki”. Jest to *Program Polsko-Amerykańskiej Fundacji Wolności* realizowany przez Fundację Rozwoju Wolontariatu w Lublinie.
7. W Kampanii może wziąć udział maksymalnie 10 zespołów. O zakwalifikowaniu do udziału w akcji decydują organizatorzy na podstawie przesłanych przez szkoły formularzy zgłoszeniowych. O wynikach rekrutacji szkoły zostaną poinformowane mailowo w dniu 08 lutego 2016r.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do wyrażenia zgody na udział w Kampanii większej liczby szkół.
9. Zgłoszenia należy nadsyłać drogą elektroniczną za pomocą formularza znajdującego się na stronie: <http://symulacja-kessp2016.evene.pl> od dnia 20 stycznia do dnia 5 lutego 2016r.
10. Każda szkoła może być reprezentowana tylko przez jedną grupę uczniów z klas I - II LO.
11. W okresie trwania Kampanii każdy zespół przygotowuje symulację rozprawy sądowej – procesu karnego. Do każdej szkoły zostanie przydzielony zespół 4 studentów – opiekunów

grupy.

12. Zajęcia w szkołach odbywać się będą w terminie od 29 lutego do 18 marca 2016r.

13. Studenci - opiekunowie wspierają merytorycznie grupę w trakcie przygotowania symulacji, przeprowadzają zajęcia z zakresu tematyki procesu karnego oraz koordynują współpracę z Dyrekcją i Gronem Pedagogicznym Szkoły.

14. W toku prowadzenia zajęć studenci przedstawią licealistom idee oraz zasady działania Programu „PROJEKTOR – wolontariat studencki”.

15. Scenariusze symulowanych rozpraw sądowych przygotowują studenci Wydziału Prawa i Administracji Uniwersytetu Rzeszowskiego UR we współpracy z uczniami zgłoszonymi przez szkołę.

16. Stany faktyczne będące podstawą scenariusza przydzielane są konkretnym szkołom w drodze losowania.

17. Za przygotowanie (nagranie) i wysłanie nagrania symulacji jest odpowiedzialna szkoła.

18. Szkoła zobowiązuje się do pomocy technicznej, a także innej niezbędnej pomocy dla studentów oraz uczniów biorących udział w Kampanii z ramienia danej placówki.

19. Przygotowane symulacje rozpraw sądowych powinny mieścić się w przedziale czasowym od 30 do 40 minut.

20. W pierwszym etapie Kampanii przygotowane symulacje uczniowie przesyłają w postaci nagrań w formie elektronicznej zgodnie z instrukcją umieszczoną na stronach organizatorów w zakładce: Kampania Edukacyjna Świadomy Swoich Praw.

21. Ocenia się przede wszystkim formę przeprowadzenia rozprawy, zgodność z obowiązującym systemem prawa, a także dodatkowo jej artystyczne wykonanie.

22. Spośród nadesłanych nagrań jury złożone z praktyków prawa wyłoni 3 grupy uczniów, które zostaną zaproszone do udziału w Finale Kampanii.

23. Ogłoszenie wyników I etapu nastąpi drogą elektroniczną, a także zostanie opublikowane na stronach organizatorów oraz Fan Page Kampanii na Facebooku w dniu 04 kwietnia 2016 roku.

24. Poprzez 'ogłoszenie wyników' rozumie się podanie do wiadomości listy w porządku alfabetycznym 3 grup uczniów, które zakwalifikowały się do udziału w finale, a także próg punktowy, który decydował o udziale szkoły w finale Kampanii. Szkoły, które nie dostały się do Finału Akcji dodatkowo zostaną poinformowane o uzyskanych przez nich punktach.

25. Finał odbędzie się w Sądzie Rejonowym w Rzeszowie przy ul. Kustronia 4 w dniu 22 kwietnia 2016 roku o godz. 9:00.

26. W trakcie finału zespoły przedstawiają przygotowane symulacje rozpraw sądowych. Listę zwycięzców ustala jury w składzie przedstawionym w późniejszym terminie.

27. Dla laureatów w finale Kampanii przewidziano nagrody rzeczowe.

28. Organizatorzy przewidują również wyróżnienia dla najbardziej zaangażowanych w realizację Kampanii studentów – wolontariuszy.



KAMPANIA EDUKACYJNA

Świadomy Swoich Praw

